

איך להעלות פרויקט לאוויר?

להעלות את הפרויקט לGithub

לפתוח חשבון ב <https://render.com>

:Server

לפתוח ב New - WebService, לבחור באופציה של Repository ולהתחבר עם הקוד בגיטהאב.

לתת שם (עדיף שלא את השם שתרצו לאתר עצמו אלא יותר בכיוון של SERVER וכו').

Root Directory – אצלי זה ./server. אם הגיטהאב הזה הוא רק של השרת אפשר להשאיר.

yarn – Build Command

node server.js - Start Command (או איך שקוראים לקובץ הראשי שלכם – index.js וכו)

תוכנית תשלום –FREE. קצת איטי...

Environment Variables – כל המשתנים שיש ב.env, אפשר ממש להעלות את הקובץ

וללחוץ על Create Web Service

כל ההגדרות אפשר לשנות גם אחר כך. עכשיו יש לכם מקום לראות את הLOGים שכתבתם, ולמעלה בקישור סגול את השרת שלכם. בManual Deploy אפשר לרענן את ההרצה אם יש שינוי בקוד/בהגדרות.

:Client

לפתוח ב New - Static Site, לבחור Repository כנ"ל.

לתת שם – זה השם של האתר שלכם אחר כך בכתובת הסופית שתקבלו.

Root Directory – אצלי זה ./client

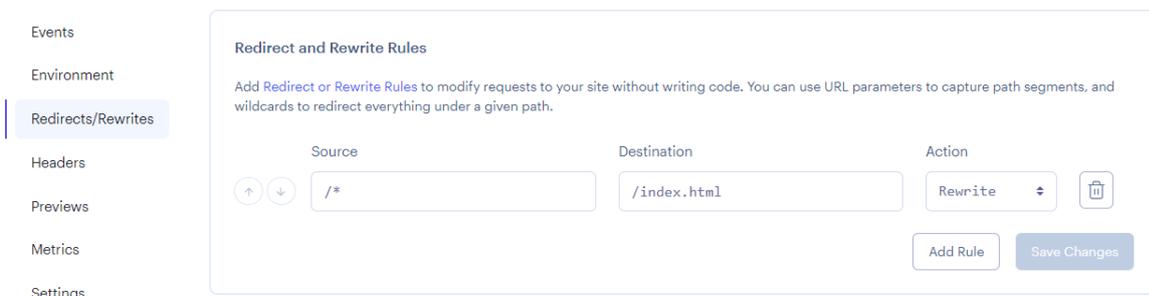
npm run build – Build Command

./build - Publish directory

Environment Variables כנ"ל. ב REACT_APP_BASE_URL תציבו את השם של השרת שקיבלתם, בלי תוספת של Port ועם HTTPS.

ללחוץ על Create Static Site. לא לשכוח להוסיף בServer CorOptions את הכתובת שקיבלתם.

חשוב! לעבור לRedirects/Rewrites ושם להגדיר ככה:



Manual Deploy אפשר לנקות את המטמון ולרענן את ההרצה אם יש שינוי בקוד/בהגדרות.

:DataBase

לפתוח חשבון ב <https://www.mongodb.com/cloud/atlas/register>

לבחור תוכנית חינמית, וללחוץ במה שנפתח Create Cluster

להכניס שם שמשמש וסיסמה. לשמור אותם כי צריך אותם לconnection-string

אם את על המחשב של הבית ללחוץ על Add My Current IP Address – שתוכלי להכנס מהמחשב הזה תמיד (אח"כ נוסף עוד כתובות)

Finish & Close

אחרי כמה דקות יש CLUSER-0, נלחץ על connect ובמסך שנפתח נעבור לDrivers. משם אפשר להעתיק את ה connection-string, ורק צריך לשבץ את השם משתמש והסיסמה במקום המתאים ואז לשמור בRender בENV של השרת.

בסרגל בצד שמאל נעבור ל network Access, ושם בצד ימין בכפתור ADD IP ADDRESS נוסף את הכתובות IP שמצאות בלשונית Connect בשרת שלנו בRender.



בלשונית DataBase אפשר ללהכנס לCluster ואז ל Collections ושם לראות את הDB שלנו (אצלי קוראים לו test, זה לא משנה בשום מקום), להוסיף ולערוך אובייקטים ידנית ולעקוב אחרי העדכונים.

מי שמנסה לפתוח במחשב עם נטפרי – צריך לבקש מהם שיפתחו את שתי הכתובות שקיבלנו בRender – גם של השרת וגם של הלקוח.